



Curso: DREAMWEAVER CS4

PLATAFORMA DE FORMACIÓN ON-LINE DEL COGITI

Estimado/a colegiado/a,

Informamos de la puesta en marcha del **curso** de **DREAMWEAVER CS4** a través de la **Plataforma de Formación on-line del COGITI**.

La **matrícula** estará abierta **hasta el 17 de abril incluido**.

Junto a la presente circular **se adjunta Hoja informativa** del curso e **información complementaria**.

FECHA INICIO	15 de abril de 2013
FECHA FIN	12 de mayo de 2013
CARGA LECTIVA	80 horas
DURACIÓN	4 Semanas
PRECIO	160 euros colegiado // 240 euros no colegiado

Más información y matrícula en la Web de la Plataforma: www.cogitiformacion.es

Enlace a la ficha del curso de **DREAMWEAVER CS4**:

<http://www.cogitiformacion.es/oferta-formativa/getresource/dreamweaver-cs4.html>

Para resolver las **dudas** que puedan surgir referentes a la **matriculación o contenido y desarrollo de los cursos** está disponible el **teléfono 985 26 23 50** en horario de 09.00 a 14.00 y de 17.00 a 20.00 horas.

Recordamos que el **Listado de Cursos previstos** a través de esta Plataforma puede consultarse en la misma Web, en el apartado *Oferta Formativa*.



José Manuel Jardón Quelle
Ponente de Formación

CURSO	DREAMWEAVER CS4
CODIGO	070202
INICIO MATRICULA	01 de abril de 2013
FIN MATRICULA	17 de abril de 2013
MODALIDAD	e-learning
FECHA INICIO	15 de abril de 2013
FECHA FIN	12 de mayo de 2013
CARGA LECTIVA	80 Horas
DURACIÓN	4 Semanas
PRECIO	160 euros colegiado // 240 euros no colegiado
JUSTIFICACIÓN	<p>El programa Dreamweaver de Macromedia es uno de los programas más utilizados en todo el mundo para la creación de páginas WEB. Es empleado tanto por profesionales como por personas que se inician en la creación de su primera pagina web.</p> <p>De hecho muchos lo consideran ampliamente superior a otros programas similares, tales como FrontPage de Microsoft.</p> <p>Muchos creen que como Dreamweaver es un programa usado por profesionales, tiene que ser muy complicado para los usuarios ocasionales. Realmente Dreamweaver es un programa muy sencillo e intuitivo, que puede ser utilizado a muchos niveles. Desde el más básico suficiente para crear una pagina personal de un usuario novel, hasta gestionar todo un "Site" empresarial con un contenido de cientos de páginas.</p>
OBJETIVOS	Aportar al alumno de un modo rápido y sencillo las competencias necesarias para la creación y diseño de páginas Web en Dreamweaver.
CONTENIDO	<p>Conceptos básicos de Dreamweaver ¿Qué es Dreamweaver? Entrar y salir de Dreamweaver. Crear, guardar y abrir documentos.</p> <p>El entorno de trabajo La interfaz del programa. El panel insertar. El espacio de trabajo. Definir un navegador Web.</p> <p>Configuración de un sitio local Crear un sitio local. Administración de Archivos y Carpetas.</p> <p>Configuración de un sitio local Trabajar con imágenes. Trabajar con Texto. Editar XHTML en Dreamweaver. Creación de enlaces.</p> <p>Las Hojas de Estilos en Cascada (CSS) Crear una hoja de estilo. El panel Estilos CSS. Selectores CSS.</p> <p>Celdas y tablas Crear tablas. Dar color a las tablas. Ordenar los datos de una tabla. Otras acciones con las tablas.</p> <p>Herramientas de maquetación Imágenes de rastreo. Las etiquetas DIV PA. Configurar las propiedades de las Div PA. Reglas, cuadrículas y guías.</p> <p>Formularios ¿Qué es un formulario? Creación de Formularios. Elementos de un formulario. Crear campos de texto. Crear casillas de verificación y botones de opción. Crear listas y menús. Añadir botones para enviar y restablecer.</p>

	<p>Comportamientos Abrir ventana de navegador. Mensaje emergente. Validar formularios.</p> <p>Plantillas y librerías Creación de plantillas. Crear la composición de elementos en la plantilla. Crear páginas a partir de una plantilla. Modificar una plantilla. Añadir regiones repetidas y opcionales. La biblioteca. Realizar modificaciones en un elemento de biblioteca.</p> <p>Insertar contenido multimedia Insertar archivos de audio. Insertar archivos Flash. Insertar archivos FLV (Flash video).</p> <p>La publicación Desarrollar y explotar. Definición del Sitio. Alojamiento nuestra primera página Web. Configurar la conexión FTP.</p>
<p>DESARROLLO</p>	<p>El curso se desarrollará en el campus virtual de la plataforma de formación e-learning de COGITI. (campusvirtual.cogitiformacion.es)</p> <p>El día de inicio del curso y a lo largo de la mañana los alumnos que hayan formalizado la prematrícula en la plataforma (www.cogitiformacion.es) y hayan hecho efectivo el pago de la misma (bien por pasarela de pago, con tarjeta, directamente en el momento de la matriculación o bien por transferencia o ingreso bancario en el número de cuenta que se indica en la misma) recibirán las claves de acceso a la plataforma así como unas instrucciones para acceder al campus.</p> <p>Al ser la formación e-learning, los alumnos seguirán los distintos temas que se proponen en el curso al ritmo que ellos puedan, y en las horas que mejor se adapten a su horario.</p> <p>El alumno encontrará los contenidos para que los vaya siguiendo desde su ordenador e igualmente esos contenidos se entregarán en formato pdf para que los pueda bajar y le sirvan a modo de manual.</p> <p>NO se exigirá a los alumnos que estén las horas lectivas propuestas para el curso, cada alumno va siguiendo a su ritmo los contenidos, de igual forma NO se cortará el acceso a la plataforma aquellos alumnos que hayan superado ya las horas propuestas para el curso. SI se tendrá en cuenta que el alumno haya visto todos los contenidos o al menos la gran mayoría de los mismos durante el periodo que dura el curso, así como realizado con éxito las tareas o ejercicios que se le vayan proponiendo durante el curso.</p> <p>El alumno, además de ir estudiando los contenidos de los distintos temas, podrá participar en el foro del curso dejando sus dudas o sugerencias, así como respondiendo aquellas que hayan dejado otros compañeros. Asimismo podrá hacer las consultas que estime oportunas al tutor del curso para que se las responda a través de la herramienta de mensajería que posee la plataforma.</p> <p>Para la obtención del certificado de aprovechamiento del curso el alumno tendrá que superar una prueba final que se realizará durante la última semana del curso, así como haber mandado y superado, los distintos ejercicios que le fueran propuestos por el tutor del curso. En caso contrario se entregará al alumno certificado de participación del curso.</p>
<p>MATRICULA</p>	<p>Para la realización de la matrícula de este curso dirigirse a la página de la plataforma de formación y hacer click en el apartado matrículas, localizando este curso, o bien hacerlo directamente siguiendo este enlace:</p> <p>http://www.cogitiformacion.es/oferta-formativa/getresource/dreamweaver-cs4.html</p> <p>La matrícula estará abierta desde el 01 de abril hasta el 17 de abril incluido.</p> <p>Para ampliar información o matrículas ir a la página web www.cogitiformacion.es o mandando mail a secretaria@cogitiformacion.es o llamando por teléfono al número 985262350.</p>