



Curso: 3D STUDIO MAX 8

PLATAFORMA DE FORMACIÓN ON-LINE DEL COGITI

Estimado/a colegiado/a,

Informamos de la puesta en marcha del **curso de 3D STUDIO MAX 8** a través de la **Plataforma de Formación on-line del COGITI**.

La **matrícula** estará abierta **hasta el 29 de agosto incluido**.

Junto a la presente circular **se adjunta Hoja informativa** del curso.

FECHA INICIO	27 de agosto de 2012
FECHA FIN	1 de octubre de 2012
CARGA LECTIVA	100 Horas
DURACIÓN	5 Semanas
PRECIO	200 euros colegiado // 250 euros no colegiado

Más información y matrícula en la Web de la Plataforma: www.cogitiformacion.es

Recordamos que el **Listado de Cursos previstos** a través de esta Plataforma puede consultarse en la misma Web, en el apartado **Oferta Formativa**.



José Manuel Jardón Quelle
Ponente de Formación

CURSO	3D STUDIO MAX 8
CODIGO	070101
FECHA INICIO	27 de agosto de 2012
FECHA FIN	01 de octubre de 2012
CARGA LECTIVA	100 Horas
DURACIÓN	5 Semanas
PRECIO	200 euros colegiado // 250 euros no colegiado
JUSTIFICACIÓN	El 3dstudio Max es un excelente programa para realizar animaciones en 3D y tiene infinidad de posibilidades de video post, ipas, plug-ins, etc., con lo que el programa se vuelve una excelente herramienta para crear animaciones.
OBJETIVOS	<p>Conocer la interfaz, los menús, las herramientas y paneles de comandos de 3D Studio Max. Trabajar con distintas vistas y visualizaciones. Crear, guardar, importar y exportar escenas.</p> <p>Crear objetos, splines y formas. Métodos de selección. Modificación de objetos. Trabajar con modificadores.</p> <p>Trabajar con polígonos. Utilizar las herramientas Paint Deformation y Soft Selection. Modelar splines. Aplicar chaflán, extrudido y bisel. Trabajar con Mesh Smooth y Symmetry.</p> <p>Conocer, aplicar y editar materiales. Trabajar con mapas. Trabajar con cámaras y luces y aplicar modificaciones.</p> <p>Animar con Autokey y Setkey. Editar fotogramas clave. Trabajar con la hoja de rodaje y el editor de curvas. Renderizar y aplicar efectos de renderización.</p>
CONTENIDO	<ul style="list-style-type: none"> • El Interfaz de 3D Studio: ¿Qué es 3D Studio Max? Elementos de la Interfaz. Los Menús. La Barra de Herramientas. El Panel de Comandos. La Barra Inferior. • Las Ventanas Gráficas y las Vistas: Las Ventanas de Visualización. Las Vistas. Opciones de la Ventana Gráfica. • Escenas de 3D Studio: Crear y Guardar Escenas. Configuración de Preferencias. Importar y Exportar Escenas. • Crear Objetos: Creación de Objetos. Métodos de Creación. Creación de Splines. Selección de Formas. • Modificar Objetos: Mover, Girar y Modificar Tamaño de los Objetos. Modificar Objetos Poligonales. Segmentos. • La Pila de Modificadores: Los Modificadores. La Pila de Modificadores. Clonar Objetos. Vincular y Agrupar. Los Puntos de Eje. Ajuste y Alineación de Objetos. • Modelado de Objetos: Polígonos. Métodos de Selección. Modificar partes de un Objeto. Las Normales. Chaflán, Extrudido y Bisel. Herramientas Paint Deformation y Soft Selection. Conectar Vértices, Aristas y Polígonos. Aplicar Mesh Smooth y Symmetry. Modelar Splines.

	<ul style="list-style-type: none">• Los Materiales: Como aplicarlos y editarlos. Mapas.• Las Cámaras y las Luces: Cámaras. Tipos de Luces. Creación de Luces. Ajustes.• La Animación de Objetos: Animación con Autokey. Animación con Setkey. Edición de Fotogramas Clave. Propiedades de Reproducción. Modificaciones desde la Hoja de Rodaje. El Editor de Curvas.• La Renderización: ¿Qué es la Renderización? Renderizar con Active Shade. Renderización de Producción. Guardar la Renderización.
MATRICULA	La matrícula estará abierta desde el 13 de agosto hasta el 29 de agosto incluido. Para ampliar información o matriculas ir a la página web www.cogitiformacion.es