

## Jornada Técnica sobre

# VISIÓN ARTIFICIAL APLICADA A LA INDUSTRIA

### Estimado/a compañero/a:

El COITIVIGO, en colaboración con INFAIMON, organiza una Jornada Técnica en la que se presentan las últimas tecnologías de un sistema de visión artificial.

Además, técnicos de INFAIMON se ponen a disposición de los asistentes para resolver cualquier tipo de duda que pueda surgir acerca de sus respectivas aplicaciones.

- PROGRAMA:** Ver al dorso.
- Ponente:** D. Roberto Alonso y D. Nicolás Avilés.
- Fecha:** 25 de enero (martes).
- Horario:** A partir de las 18:00 horas.
- Duración:** Dos horas, aprox.
- Lugar:** Salón de Actos de COITIVIGO.
- Nº de Plazas:** Aforo del Salón de Actos.
- Inscripción:** A través de la Web del Colegio, en su página de inicio, en la opción "Inscripciones a Jornadas".

**Nota:** La asignación de plazas se realizará por riguroso orden de inscripción y a los seleccionados se les comunicará por e-mail la disponibilidad de plaza. Si la demanda lo justificase, se trataría de trasladar esta Jornada Técnica a otra ubicación, lo cuál se comunicaría oportunamente.

**La fecha tope para la recepción de las inscripciones finaliza el viernes 21 de Enero.**



José Manuel Jardón Quelle  
Ponente de Formación



## PROGRAMA:

### A) FORMACIÓN TEÓRICA.

#### ○ **COMPONENTES DE UN SISTEMA DE VISIÓN:**

- **Ópticas:** Principios básicos. Cálculos ópticos. Ópticas Telecéntricas.
- **Iluminación:** Principios básicos. Tipos de iluminación. Técnicas de iluminación. Iluminación color/monocromo/IR.
- **Cámaras:** Tipos de cámaras. Sensores; CCD/CMOS. Cámaras con 2 CCD. Standards digitales de visión. Cámaras Lineales Monocromo y color. Cámaras de alta velocidad. Cámaras de espectros no visibles. Cámaras Gigabit Ethernet.
- **Sistemas 3D:** Cámaras 3D. Software específico 3D.
- **Software:** Interfaces gráficas de usuario (GUI). Librerías de Programación. Programación por menú.
- **Equipos Compactos de Visión Artificial.**
- **Cámaras Inteligentes.**

### B) FORMACIÓN PRÁCTICA.

- **SHERLOCK:** Características básicas. Descripción del interface Hardware. Descripción del interface Software. Herramientas de Proceso. Preprocesado de Visión. Comunicaciones.
- **APLICACIONES INDUSTRIALES:** Ejemplos de aplicaciones reales solucionadas con sistema de visión artificial.

### C) RUEGOS, PREGUNTAS Y CONSULTAS SOBRE APLICACIONES PROPIAS DE LOS ASISTENTES.